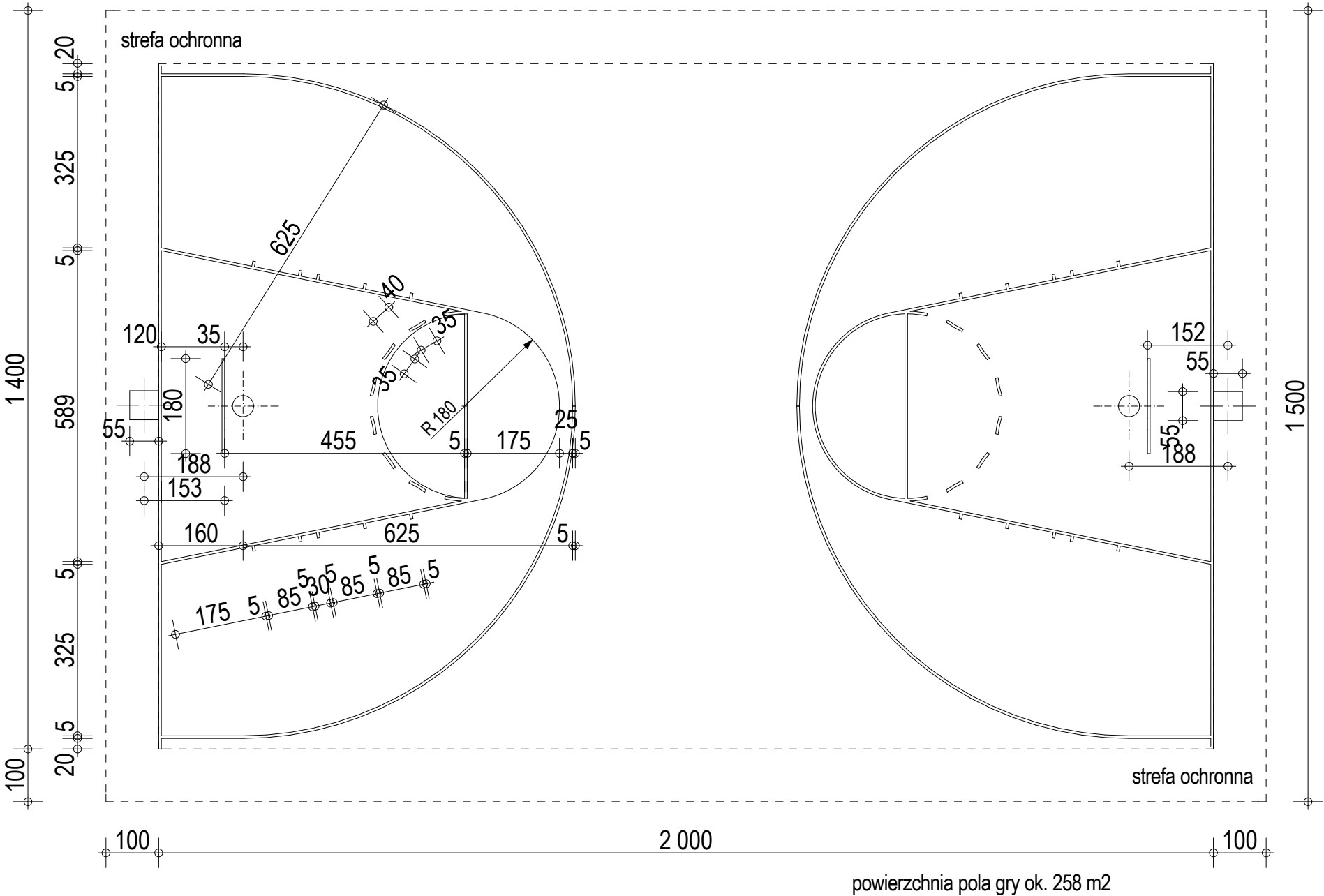


GEOMETRIA BOISKA DO KOSZYKÓWKI



BOISKO DO KOSZYKÓWKI



UWAGA

- PRZED PRZYSTĄPIENIEM DO PRAC WYMIARY SPRAWDZIĆ NA BUDOWIE.
- SŁUP ,TABLICE ,ORAZ RAMIĘ KOSZA NALEŻY WYKONAĆ ZGODNIE Z ZLAECENIAMI PRODUCENTA SPRZĘTU SPORTOWEGO
- PODANI PRODUCENCI ROZWIĄZAŃ ARCHITEKTONICZNYCH SA PRZYKŁADOWYMI. WYKONAWCA MOŻE ZASTOSOWAĆ INNYCH PRODUCENTÓW ZAMIENNE ROZWIĄZANIA POD WARUNKIEM ZACHOWANIA PARAMETRÓW TECHNICZNYCH I ESTETYCZNYCH ZAWARTYCH W PROJEKCIE BUDOWLANO-WYKONAWCZYM ORAZ PISEMNEJ AKCEPTACJI AUTORA NINIEJSZEJ DOKUMENTACJI I INSPEKTORA NADZORU INWESTORSKIEGO.
- NINIEJSZY PROJEKT JEST PODSTAWĄ DO OPRACOWANIA(W RAZIE KONIECZNOŚCI) PRZEZ WYKONAWCĘ WŁASNEGO PROJEKTU WARSZTATOWEGO POSZCZEGÓLNYCH ELEMENTÓW BĘDĄCYCH PRZEDMIOTEM PROJEKTU. WYKONAWCA JEST ZOBOWIĄZANY DO UZGODNIENIA OPRACOWANEGO PRZEZ SIEBIE PROJEKTU WARSZTATOWEGO Z ARCHITEKTEM - AUTOREM NINIEJSZEGO PROJEKTU- W ZAKRESIE FORMY OBIEKTU, DOBORU MATERIAŁÓW, KOLORYSTYKI I ROZWIĄZAŃ FUNKCJONALNYCH ORAZ Z KONSTRUKTOREM - AUTOREM PROJEKTU KONSTRUKCJI - W ZAKRESIE WPŁYWU KOSTRUKCJI BĘDĄCYCH PRZEDMIOTEM PROJEKTU WARSZTATOWEGO NA STATYKĘ .
- WSZYSTKIE ELEMNTY METALOWE CYNKOWANE OGNIOWO 100um DIN 50976 ORAZ MALOWANE PROSZKOWO NA KOLOR RAL 6005 (ZIELONY) BĄDŹ POWLEKANYCH PCV NA KOLOR ZIELONY RAL 6005
- NALEŻY PRZEWIDZIEĆ MOŻLIWOŚĆ DEMONTAŻU

STUDIO PROJEKTOWE URSZULA ŁODZIŃSKA 34-300 Żywiec ul. Wodna 20	
	RM PROJEKT PRACOWNIA ARCHITEKTONICZNA RAFAŁ MIREK 32-436 TOKARNIA 427
INWESTOR	
Gmina Radziechowy-Wieprz Wieprz 700 34-381 Radziechowy	
PROJEKT	
Budowa kompleksu sportowo-rekreacyjnego w ramach inwestycji "Budowa. przebudowa i remont infrastruktury około turystycznej w Gminie Radziechowy-Wieprz"	
ADRES INWESTYCJI	
34-382 WIEPRZ ul.Nad Sołą dz. nr ew. 844, 846, 847, 866, 862, 863, 864, 865	
TREŚĆ RYSUNKU	SKALA
GEOMETRIA BOISKA DO KOSZYKÓWKI	1:100
FAZA PROJEKTU	DATA
PROJEKT BUDOWLANO-WYKONAWCZY	VI. 2009
PROJEKTOWAŁ	PODPIS
mgr inż. arch. Wojciech Łodziński MPOIA/041/2007 mgr inż. arch. Rafał Mirek mgr inż. arch. Urszula Łodzińska	
BRANŻA	NR RYS.
ARCHITEKTURA	A.04